

CHAMPIONNAT DE FRANCE THUNDERCAT

RACE NAUTIC TOUR 2014

REGLEMENT SIMPLIFIE THUNDERCAT

EMBARCATIONS

1. MODIFICATIONS

Les moteurs doivent être de série et ne doivent subir d'autres modifications que :

- L'adaptation d'une extension de barre franche
- Le renforcement du support de fixation (presse)
- Le remplacement des silentblochs par des modèles plus rigides
- Le remplacement des câbles d'allumage, antiparasite et bougies

-Tout réalésage de cylindres est interdit.

2. COUPE-CIRCUIT

L'interrupteur coupe-circuit doit être **strictement d'origine**, et laissé à son emplacement initial tel que défini par le fabricant du moteur :

La clé du coupe-circuit ne doit pas être modifiée ;

Le cordon doit être de type à âme tressée, et sécurisé au poignet du pilote et du copilote par un bracelet de type «scratch».

3. AMORTISSEUR DE DIRECTION

L'utilisation d'un amortisseur de direction efficace et correctement fixé est **obligatoire**.

4. COQUES

Les coques doivent être de série, telles que fournies par le fabricant, avoir leur plaque d'identification fixée au tableau arrière, et peser au moins 75kg.

Elles ne peuvent pas subir de modifications.

Seul le plancher peut être remplacé par un modèle adaptable de même dimension, comportant au moins deux parties

5. HELICES

Le choix des hélices est laissé libre. Cependant, elles doivent être adaptées au moteur, et ne doivent donc pas nécessiter de modifications de l'embase ou du système d'échappement.

L'utilisation de cales d'épaisseur, permettant d'écarter l'hélice de l'embase afin d'améliorer sa ventilation est interdite

ORGANISATION

PROCEDURE D'ALIGNEMENT DES BATEAUX

Le placement sur la grille lors du premier départ est tiré au sort du briefing sécurité.
Les positions pour les départs suivants sont déterminées par l'ordre d'arrivée dans la manche précédente.
Tous les concurrents doivent être à l'extérieur de la première bouée à virer.
Les bateaux doivent s'aligner sur la grille dans le sens du départ, de droite à gauche, et du premier au dernier.

DEPART EN PLEINE EAU

Tous les concurrents s'alignent selon les recommandations de la direction de course, moteur arrêté.

Le coupe circuit et la vitesse peuvent être engagés ou non, sur décision de la Direction de course.
Au signal les concurrents démarrent

PROCEDURES D'ARRIVEE

Les concurrents sont avisés par drapeau blanc de l'entrée dans le dernier tour.

Tous les concurrents doivent passer la ligne d'arrivée à la fin du tour, même s'ils n'ont pas accomplis le nombre de tours impartis.

Après avoir franchi la ligne d'arrivée, les concurrents doivent se diriger immédiatement vers la zone de dégagement ou les attend le bateau Comité.

REGLES DE NAVIGATION

Tous les concurrents sont tenus de respecter scrupuleusement les règles de navigation et les consignes de sécurité.

Tout contrevenant s'expose à des sanctions.

Les concurrents doivent se conformer aux règles de navigation suivantes :

- Garder leur ligne : ne pas zigzaguer pour empêcher un concurrent de les doubler, ne pas se rabattre devant un concurrent ;
- Observer une distance minimale de 3 mètres entre chaque bateau ;
- Ne pas naviguer dans la zone d'exclusion ;
- Respecter les règles de priorités.

Un bateau n'est prioritaire sur un autre, que lorsque son avant **dépasse** celui du bateau rattrapé ;

Tout bateau virant ou s'appêtant à virer une bouée doit s'assurer de ne pas gêner d'autres concurrents ;

Tout bateau situé en zone d'exclusion, et voulant revenir sur le circuit doit céder la priorité aux autres bateaux, et s'assurer qu'il ne risque pas de gêner les autres concurrents.

Si le pilote et/ou le co-pilote tombent à l'eau : disqualification

COMPORTEMENTS DANGEREUX

- Ne pas garder sa ligne en vue d'obliger un concurrent à se déporter ;
- Ne pas respecter de distances de sécurité suffisante ;
- Entrer en collision volontairement ou par négligence, avec un autre concurrent ;
- Couper la route à un autre concurrent.

Le jury de course se réserve le droit d'appliquer un avertissement ou des points de pénalités.

DRAPEAUX

VERT = départ

JAUNE = danger : Tous les concurrents doivent réduire leur vitesse aux abords de la zone dangereuse.

ROUGE = interruption course : **Arrêt immédiat de la course.**

Tous les concurrents doivent rejoindre à vitesse réduite la zone de regroupement et y attendre les instructions de la direction de course.

BLANC = dernier tour

NOIR = entrée en course interdite

DAMIER = fin de course